**Лабораторная работа № 9**

«Построение 2D-изображений в OpenGL»

***Задание №1***

При нажатии клавиши «a» или «A» на экране отображается окружность, в которую вписан правильный треугольник и отображены его медианы (рис.1).

Параметры рисунка (фон, цвета и толщина линий) выбрать самостоятельно.

**O**

Рис.1

При нажатии клавиши «**→**» или «**←**» треугольник внутри окружности поворачивается вокруг точки O соответственно против или по часовой стрелке на заданный угол (выбрать самостоятельно).

***Задание №2***

При нажатии клавиши «F1» на экране отображается график функции (рис. 2)

 для , .

Установить цвет графика, фона, координатных осей, линий сетки (все разными цветами)

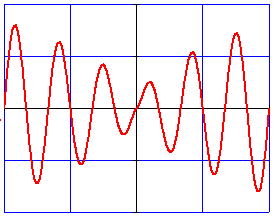


Рис.2

Работа выполняется на основе лекционного примера.